



BLACK BOX: VOELSPEL

Materiaal:

- Fietsketting
- Fietsbel
- Reflector
- Fluovest
- Fietshelm
- Rekker
- Schoenen
- Foto's van alle voorwerpen
- Picto's: stappen, fietsen, openbaar vervoer
- Drinkbus
- Fietsmand
- Fietsvlagje
- Fietslampje
- Speelgoedbus
- Speelgoedtrein
- Speelgoed treinspoor
- Paraplu
- Wandelstok
- Treinkaart
- Buskaart

OPMERKING: de materialen zijn een opsomming van mogelijke materialen. Selecteer materialen die je kan vinden.

Verloop van de activiteit:

VOORAF:

Verzamel allerlei voorwerpen die iets met duurzame mobiliteit te maken hebben. Maak foto's van alle voorwerpen die je gebruikt en druk ze af in een bruikbaar formaat.

- Je laat de kinderen de voorwerpen nog niet zien. Je steekt een voorwerp in de voeldoos en een kind mag komen voelen. Hang de foto's van de voorwerpen op een bord. Het kind mag gaan kijken op het bord om aan te tonen wat hij gevoeld heeft. Er hangen op een ander bord drie categorieën: fiets, wandelen, openbaar vervoer. De foto's worden geordend per categorie.
- Kies 4 voorwerpen die je achtereenvolgens in de voeldoos laat voelen. 1 kind betast de voorwerpen en legt de voorwerpen die hij/zij te voelen krijgt in de juiste volgorde. Er wordt gecontroleerd of het kind juist gevoeld heeft.
- Je laat de kinderen 4 voorwerpen zien. Je legt de foto's van de voorwerpen op een rij. Een kind betast alle voorwerpen en raadt welk voorwerp weggelaten is.

VARIATIE:

- Je laat de kinderen 4 voorwerpen zien en vervangt nadien 1 voorwerp door een nieuw voorwerp. De kinderen raden welk voorwerp weg en welk in de plaats is gekomen.
- Tot slot kan je de voorwerpen die bij de fiets horen op de juiste plaats op de fiets hangen of aantonen.

Doelen:

Lichamelijke opvoeding

MOTORISCHE COMPETENTIES: 1.28 - 1.39

Wereldoriëntatie

NATUUR: 1.1 – 1.7

TECHNIEK: 2.9

MENS: 3.3