



WISKUNDIGE INITIATIE: DE PARKEERMETER

Materiaal:

- Betaalautomaat gemaakt van schoen met een gleuf voor kaartjes en een gleuf voor muntjes
- Stippenkaarten 1 t/m 10 (blauw)
- Parkeerkaarten 1 t/m 10 (geel)
- Muntjes/speelgoedgeld
- Grotere speelgoedauto's

Verloop van de activiteit:

- Voorzie een hoekje in de klas waar de kinderen iets grotere auto's kunnen parkeren. Zorg dat je van elke auto een foto hebt.
- De kinderen kiezen een auto en met die auto gaan ze op de voorziene parking parkeren. De kinderen begeven zich naar de betaalautomaat. Ze nemen een blauwe kaart en steken evenveel muntjes door de gleuf als er op de blauwe kaart staan.
- Aan de achterzijde van de betaalautomaat zit er een ander kind dat de munten telt die in de automaat zijn gestoken en dat op zoek gaat naar het gele kaartje met evenveel aantal stippen. De gele kaart wordt door de gleuf gestoken. Het kind kijkt wat erop staat en controleert of het aantal stippen op beide kaarten juist zijn.

Doelen:

Wereldoriëntatie

MAATSCHAPPIJ: 4.2

Wiskundige initiatie:

GETALLEN: 1.1 – 1.2

METEN: 2.2 – 2.4