



## FIETSENWINKEL

---

### *Materiaal:*

- Enkele fietsen
- Fietsbellen, toeters
- Fluovestjes
- Fietshelmen
- Fietstas
- Snelbinders
- Kassa
- Stempels
- Speelgoedgeld
- De bestelcatalogus (= een boek met foto's van het materiaal dat in de winkel te koop is met een prijsaanduiding vb. 3 bollen zijn 3 centjes)
- Potloden (om aan te duiden wat men wil bestellen en om hun naam op de bestelling te zetten)

### *Locatie:*

Aan een tafel.

### *Thema:*

Duurzame mobiliteit, voertuigen

### *Achtergrondinformatie:*

Een fietsenwinkel kan erg indrukwekkend zijn. Zo veel fietsen in allerlei soorten, maten en kleuren. Bovendien kan je er nog veel meer kopen. Alles wat je nodig hebt voor je fiets kan je er kopen. Dat moeten we zelf ook eens proberen.

### *Verloop van de activiteit:*

#### INLEIDING

Leg alle nieuwe winkelspullen in de kring. De kinderen mogen allemaal een voorwerp nemen.

De voorwerpen worden geordend per soort.

Als voorbereidende activiteit kan je een catalogus maken van alle spullen uit je nieuwe winkel. Vb. foto maken, prijs bepalen, ... (geleide activiteit)

#### VERLOOP

- De kinderen spelen een gewoon winkelspel, waarbij ze zelf de rollen verdelen en hun fantasie uitspelen.
- De kinderen zijn vrij om met de materialen te experimenteren en te testen.
- Geef enkele tips mee om ruzies te voorkomen vb. af en toe rollen wisselen, geld eerlijk verdelen onder de kopers,...

#### UITBREIDING VAN HET SPEL

- Je kan er ook een soort postorderbedrijfje van maken.
- De kinderen komen in de winkel aan. Er ligt een bestelcatalogus waarin de kinderen kunnen bladeren en uitkiezen wat ze willen bestellen.



- Ze kiezen uit een catalogus wat ze willen kopen. De kinderen stempelen het kenteken aan de achterzijde van de foto op hun bestelkaart en noteren hun naam.
  - De verkoper moet dus goed nakijken wat er besteld werd. Ze controleren of de bestelling klopt. De koper betaalt.
  - Geef de kinderen die moeten wachten tot hun pakje klaar is tips over wat ze ondertussen kunnen doen vb. naar de bakker, een toertje wandelen...
- SLOT
- Bij het opruimen moeten alle spulletjes telkens terug geordend worden.

*Doelen:*

***Muzische vorming***

DRAMA: 3.2

***Nederlands***

SPREKEN: 2.10

LEZEN: 3.2

***Wereldoriëntatie***

TECHNIEK: 2.1 – 2.2 – 2.9